

Título	Conhecer deuses e mitos
Participantes	Alunos do 5º e 6º anos Professores de Português Professora bibliotecária
Objetivos	Desenvolver o projeto Leituras que Unem Identificar e associar alguns dos deuses romanos/gregos Desenvolver competências de leitura Desenvolver competências de comunicação oral Desenvolver escrita criativa
Material	Textos sobre deuses e mitologia Material de escrita Computador
Descrição da atividade	Em grande grupo faz-se a contextualização do projeto; Os alunos leem individualmente um texto sobre um dos deuses/mitos Cada aluno oralmente comunica a história do deus/mito que acabou de ler, ao grande grupo No computador, num Padlet criado para o efeito, os alunos escrevem o nome do deus/mito que leu e indica o seu significado. Depois de se ouvir todas as histórias de deuses e mitos e de se ter completado o Padlet é proposto que os alunos, a pares, façam um texto em que inventem uma aventura entre 2 deuses ou mais deuses à escolha. À medida que acabam, se houver tempo, partilham a leitura da sua história para o grupo/turma. Posteriormente enviam em suporte digital para o endereço da biblioteca para se colocar em forma de ebook na página da biblioteca.
Tempos	90' – na biblioteca Trabalho autónomo para escrever a história em word e enviar por email
Observações	A atividade insere-se no projeto Leituras que Unem

Proposta de calendarização:

	Segunda-feira	Terça-feira	Quarta-feira	Quinta-feira	Sexta-feira
8h20					
10h05					
11h50					
13h30					
15h15					